



БИЗНЕС-СИМУЛЯТОР: ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА С ИИ-ВЕДУЩИМ

Инновационное решение для вовлечения персонала и участников бизнес-сообществ в разрешение любой задачи через увлекательную бизнес-симуляцию

Команда

Продукт

Бренд

Продажи

Финансы

Маркетинг

ПРОВЕДЕНО 100+ БИЗНЕС-СИМУЛЯЦИЙ ДЛЯ 3000+ УЧАСТНИКОВ В 3-Х СТРАНАХ

GR

Центры «Мой Бизнес»
Проект «Росмолодежь Бизнес»
Иннополис
IT Park

Корпоративный формат

GRASS, СБЕР, VK, Промсвязьбанк, Scania

Школы и университеты

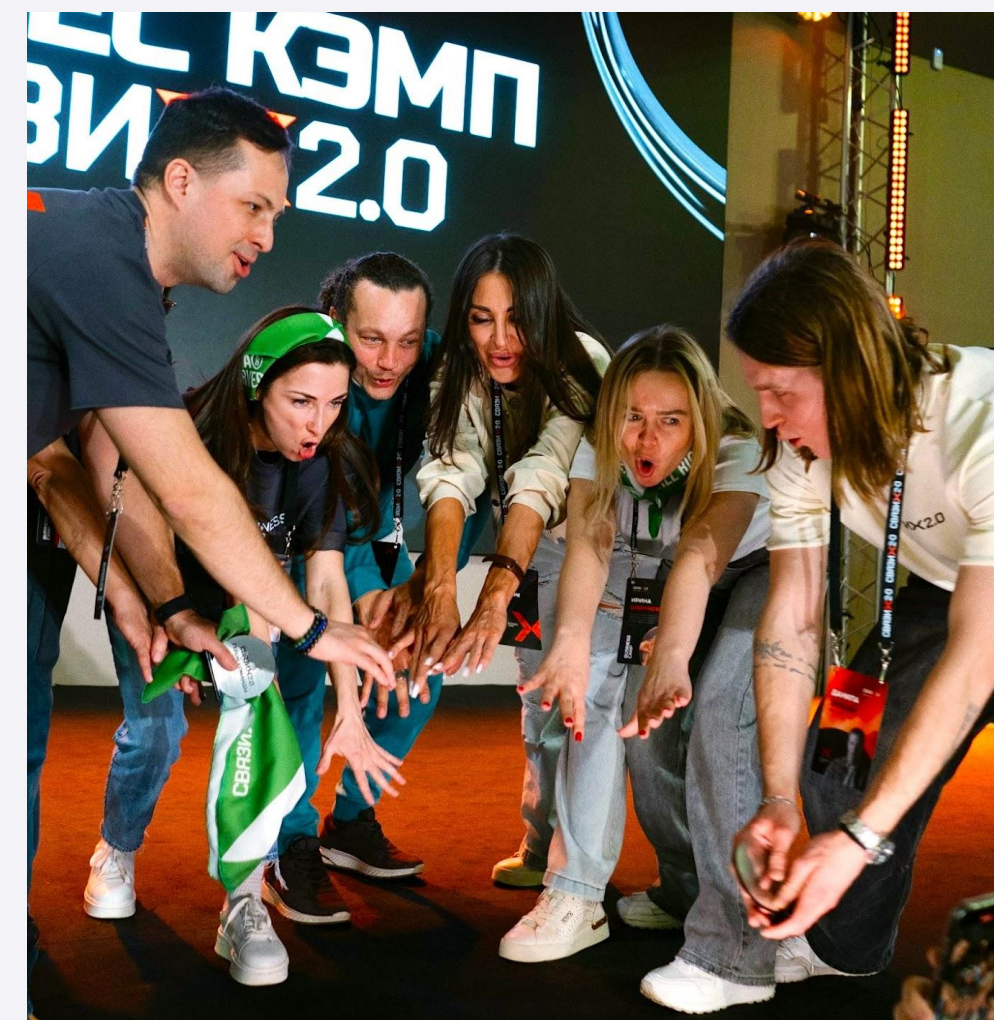
500+ участников возрастом 13-23 лет

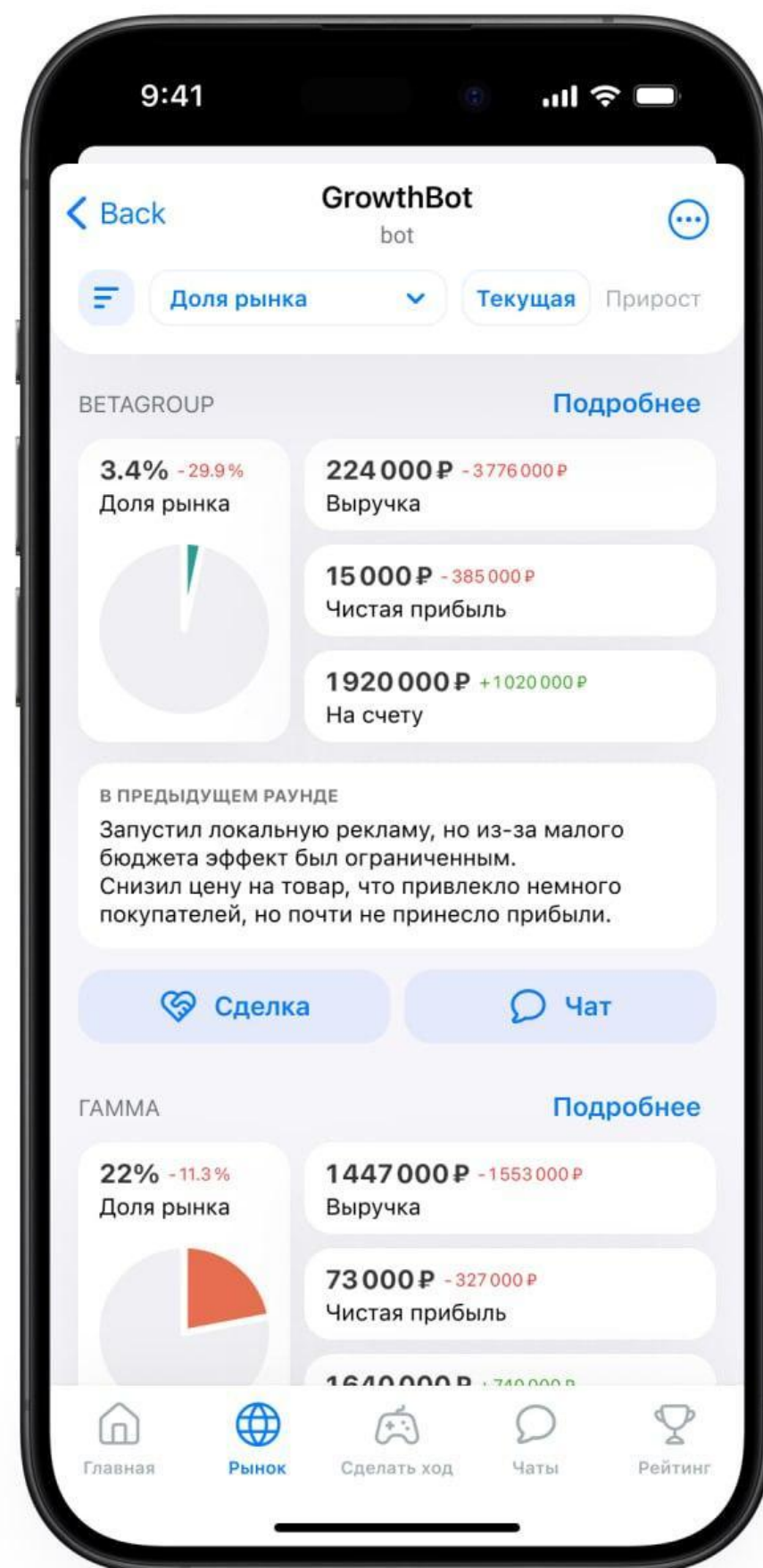
Бизнес сообщества и форумы

Эквиум, Фабрика Предпринимательства, Клуб Воронина,
BizWooman, RealCase, Меценаты, Сенсей, ЗКП Липецк и др.

Франчайзинговые компании

Франчайзинговой сети ЧИО-ЧИО (500+ точек)
Франчайзинговая сеть Altairika (100+ точек)
Франчайзинговая сеть ДУТЬ
Франчайзинговая сеть Lady Stretch
Кофейни «Здрасте»





Интерактивный формат, который помогает

- + Находить новые стратегии роста
- + Отрабатывать кризисные ситуации
- + Безопасно тестировать новые идеи
- + Находить партнеров для развития

Команда

Продукт

Бренд

Продажи

Финансы

Маркетинг

БЕЗОПАСНАЯ СРЕДА ДЛЯ ЭКСПЕРИМЕНТОВ

Игроку предстоит взять под управление компанию и пройти путь предпринимателя, которому каждый день приходится принимать решения в ключевых сферах бизнеса.

Участники могут экспериментировать с различными бизнес-стратегиями, решать кейсы и принимать решения не опасаясь реальных финансовых потерь



КОРОТКО ОБ ИГРЕ



Стратегическая Игра

Участники управляют виртуальными компаниями, принимают любые управленческие решения, объединяются и конкурируют за наибольшую прибыль



ИИ-Ведущий

ИИ генерирует ситуацию на рынке и глобальные события, анализирует решения игроков и просчитывает эффект от них

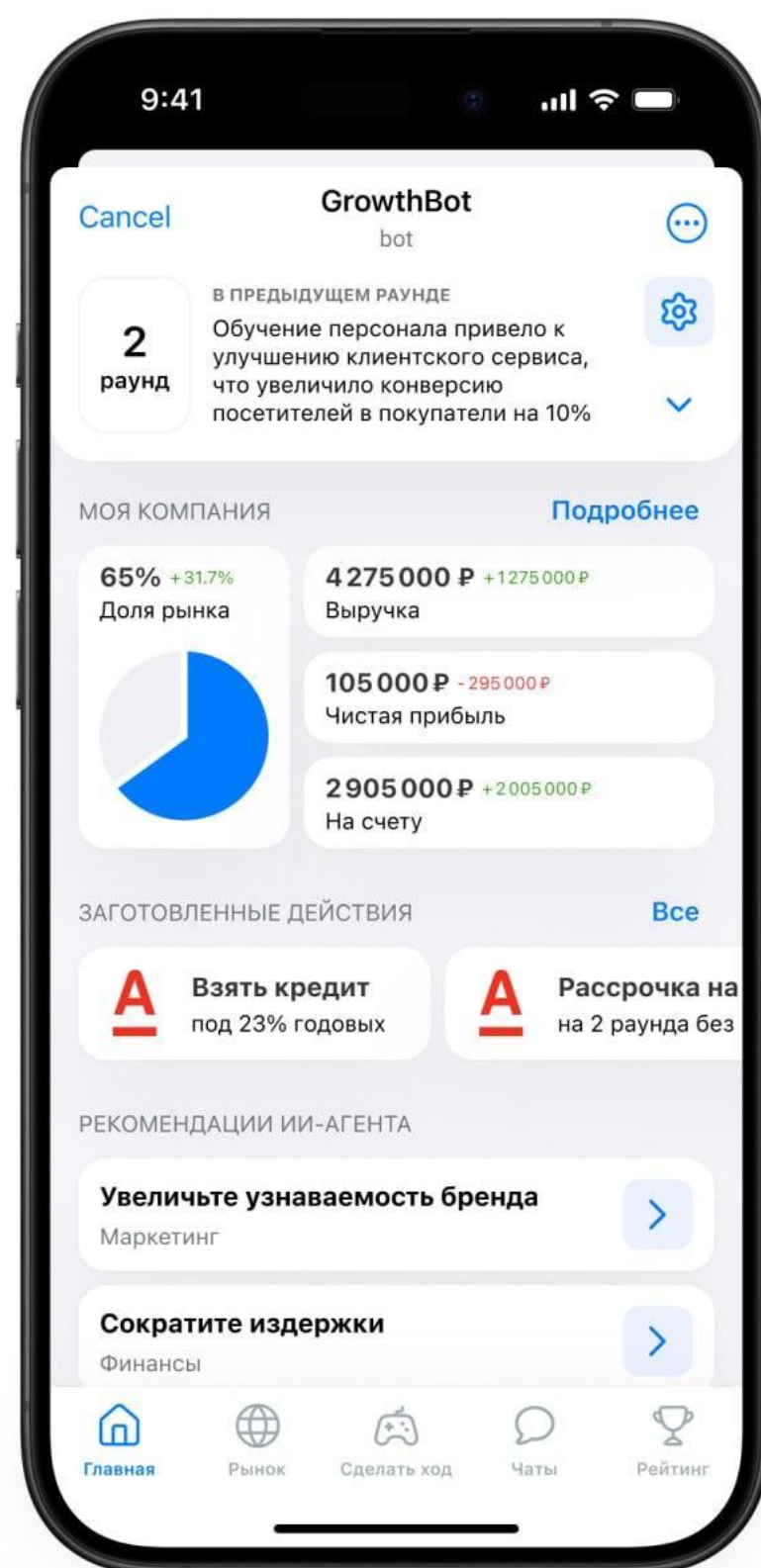


Онлайн/офлайн без доп. ПО

Игра запускается из Telegram без установки чего-либо — мгновенный старт и на телефоне и на компьютере, можно играть и онлайн и офлайн

!! Уникальный продукт, который легко интегрировать в действующую систему обучения или провести как самостоятельное мероприятие

КАК ПРОХОДИТ ИГРА



1

Погружаемся в вашу реальность

Проводим брифинг или звонок, чтобы понять текущие задачи и проблемы компании: низкая вовлечённость сотрудников, сбои в бизнес-процессах, дефицит идей для продвижения и др.

2

Создаём уникальный сценарий или адаптируем существующий

На основе собранных данных разрабатываем игровой кейс под ваши цели. Всё — от условий рынка до задач — моделируется так, чтобы отразить реальную ситуацию вашей компании.

Другой вариант: провести игру по уже существующему сценарию

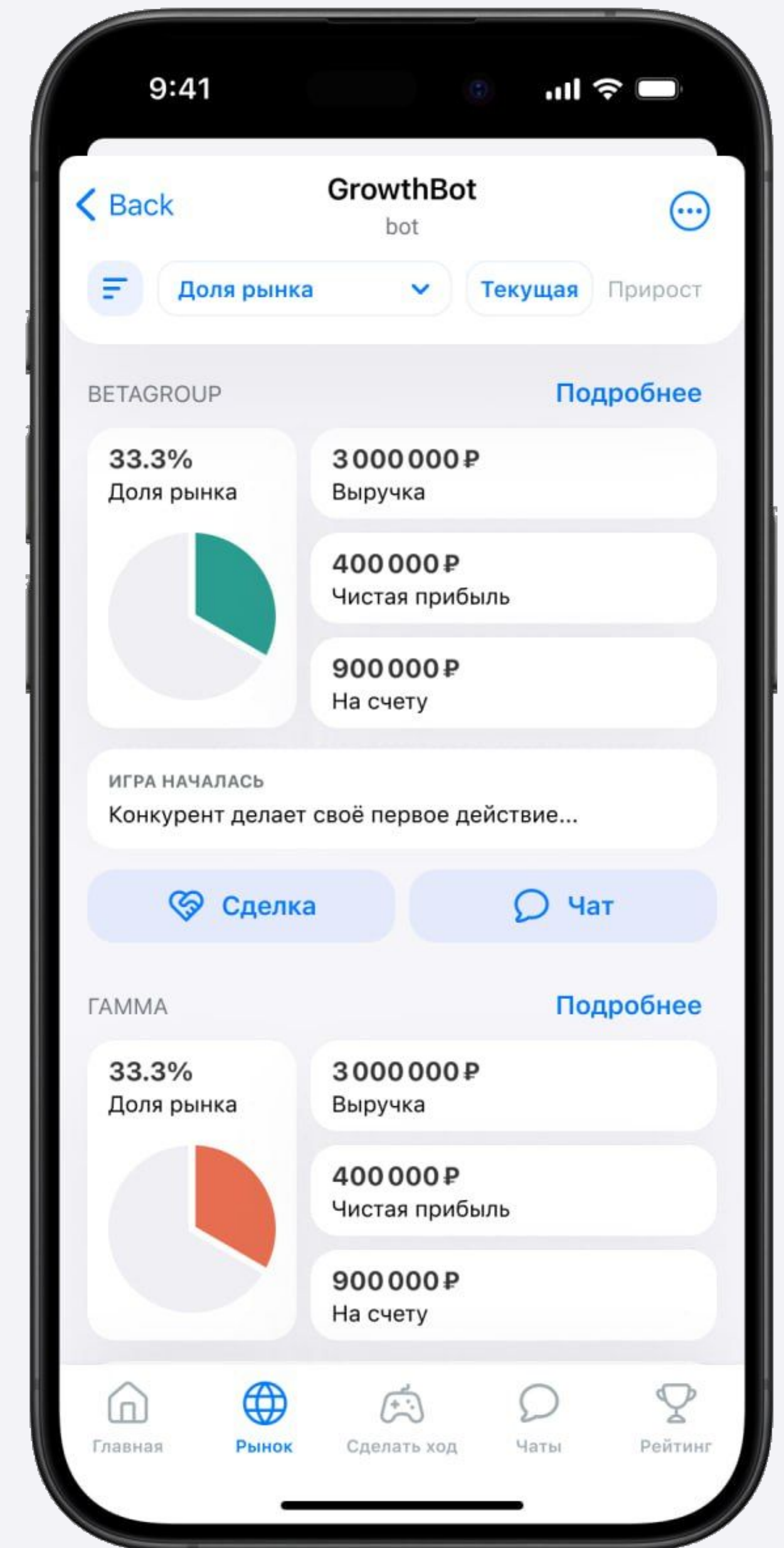
МЕХАНИКА ИГРЫ

3

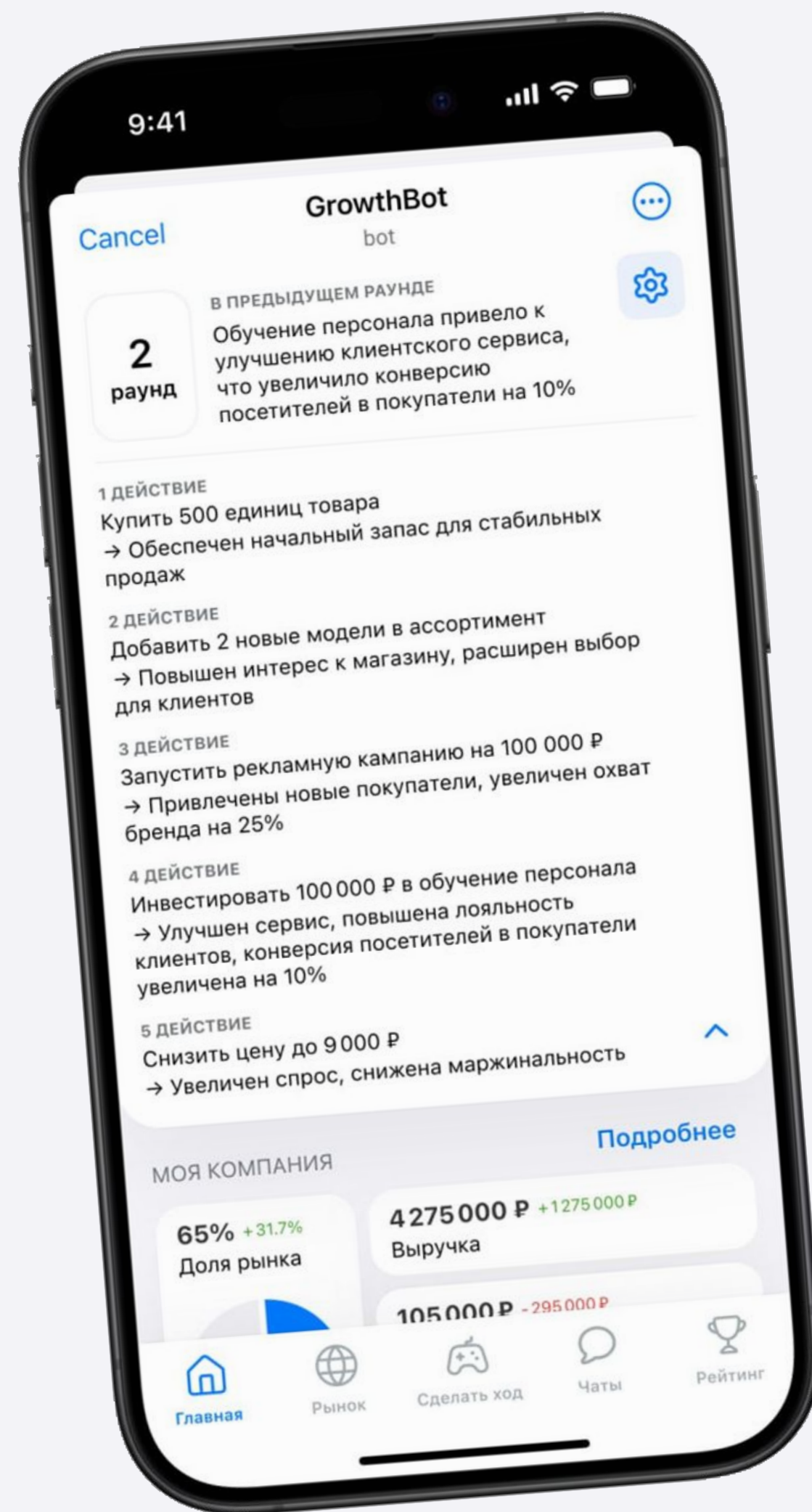
Старт симуляции бизнеса

Участники получают исходные данные (различаются в зависимости от кейса):

- примерный оборот, прибыль и ресурсы компании
- описание команды и конкурентов
- рыночные условия и тенденции
- поставленную цель (например: увеличить прибыль)



5 РАУНДОВ



Формулировка решения

Команды описывают любые бизнес-действия, которые считают эффективными в текущей рыночной ситуации

Проверка реалистичности

ИИ-ведущий анализирует предложенные решения и корректирует нереалистичные аспекты

Прогноз последствий

ИИ-ведущий моделирует ожидаемые результаты и побочные эффекты внедрения каждого решения.

Результат – готовый набор инструментов и идей, проверенных в безопасной среде, который можно внедрять уже на следующий день.

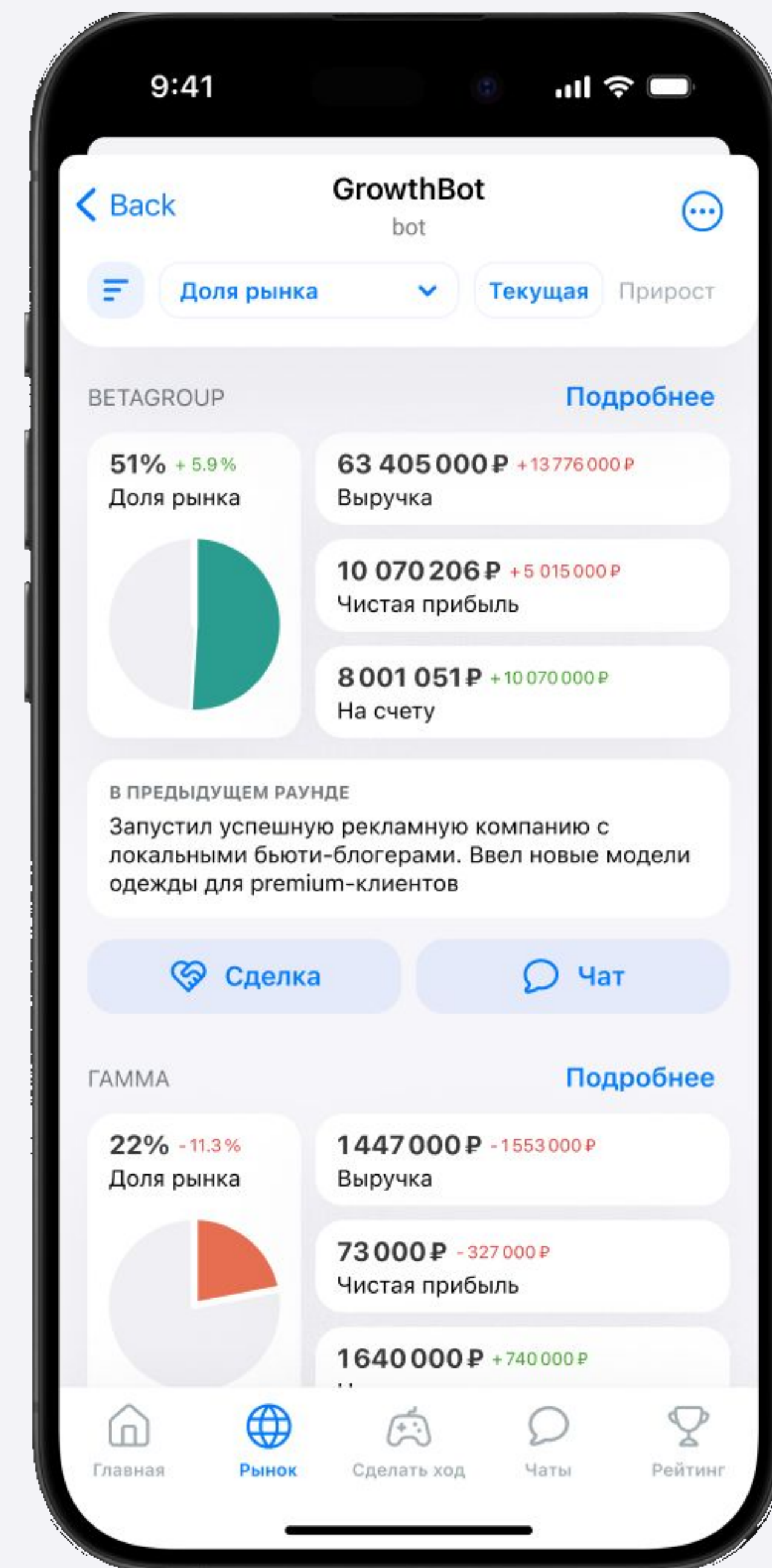
ИТОГИ И ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

Подведем итоги

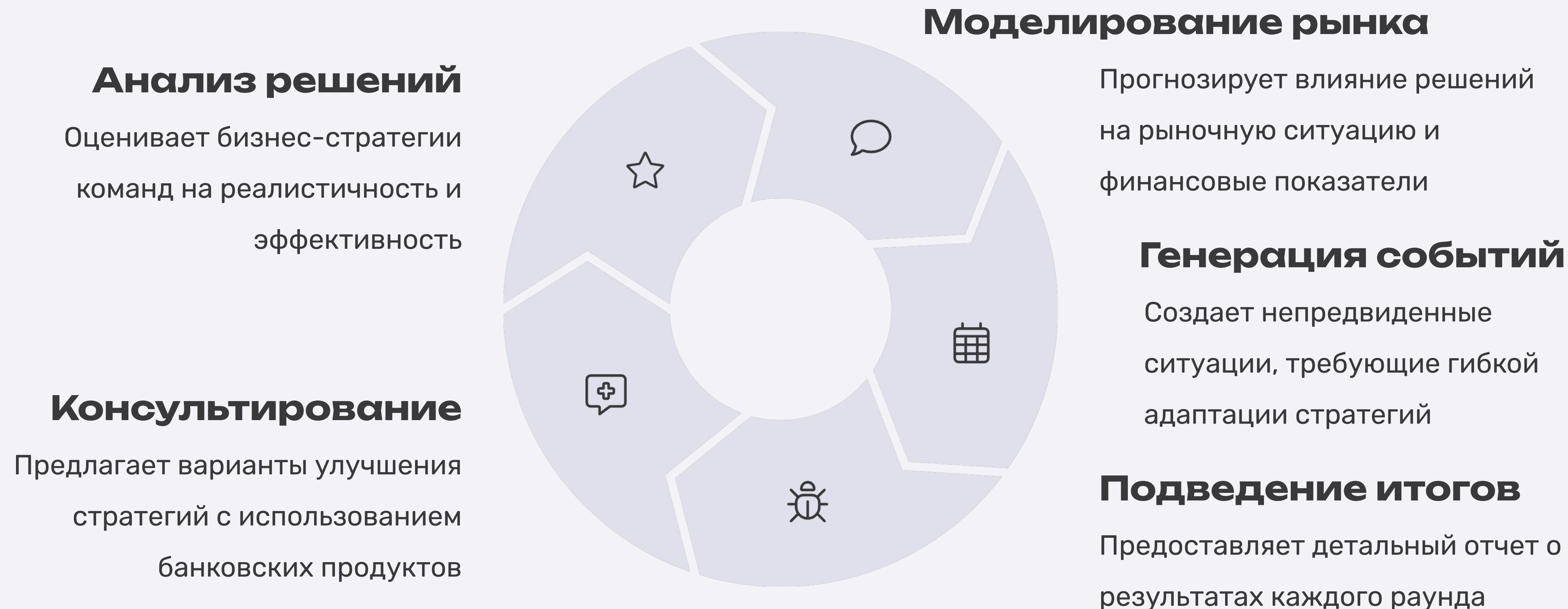
Объявляем результаты, определяем и награждаем победителей, проводим рефлекссию с участниками

Дадим рекомендации

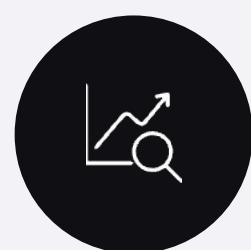
Отправим рекомендации командам по стратегии и стилям принятия решений



РОЛЬ ИИ-ВЕДУЩЕГО В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ

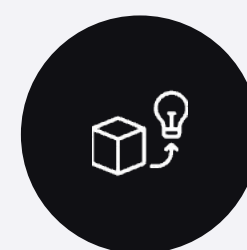


НАСТРОИМ ИГРУ ПОД ВАШИ ЦЕЛИ



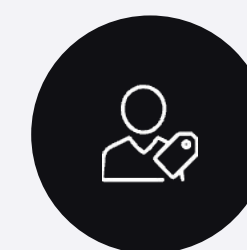
Адаптируем сценарий

Создадим сценарий игры под ваши цели и состав участников



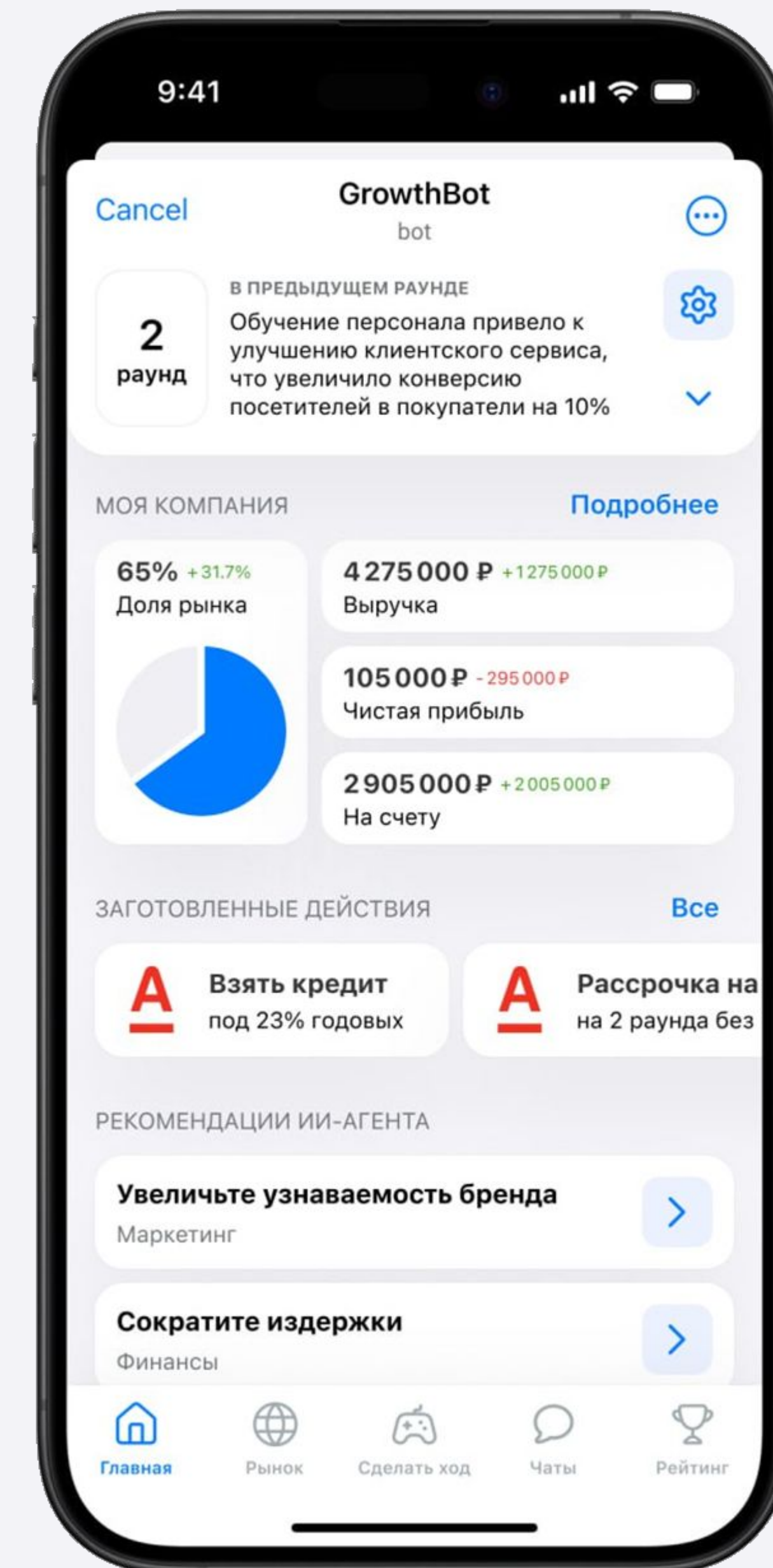
Интегрируем продукты

Нативно встроим ваши продукты в игровой процесс

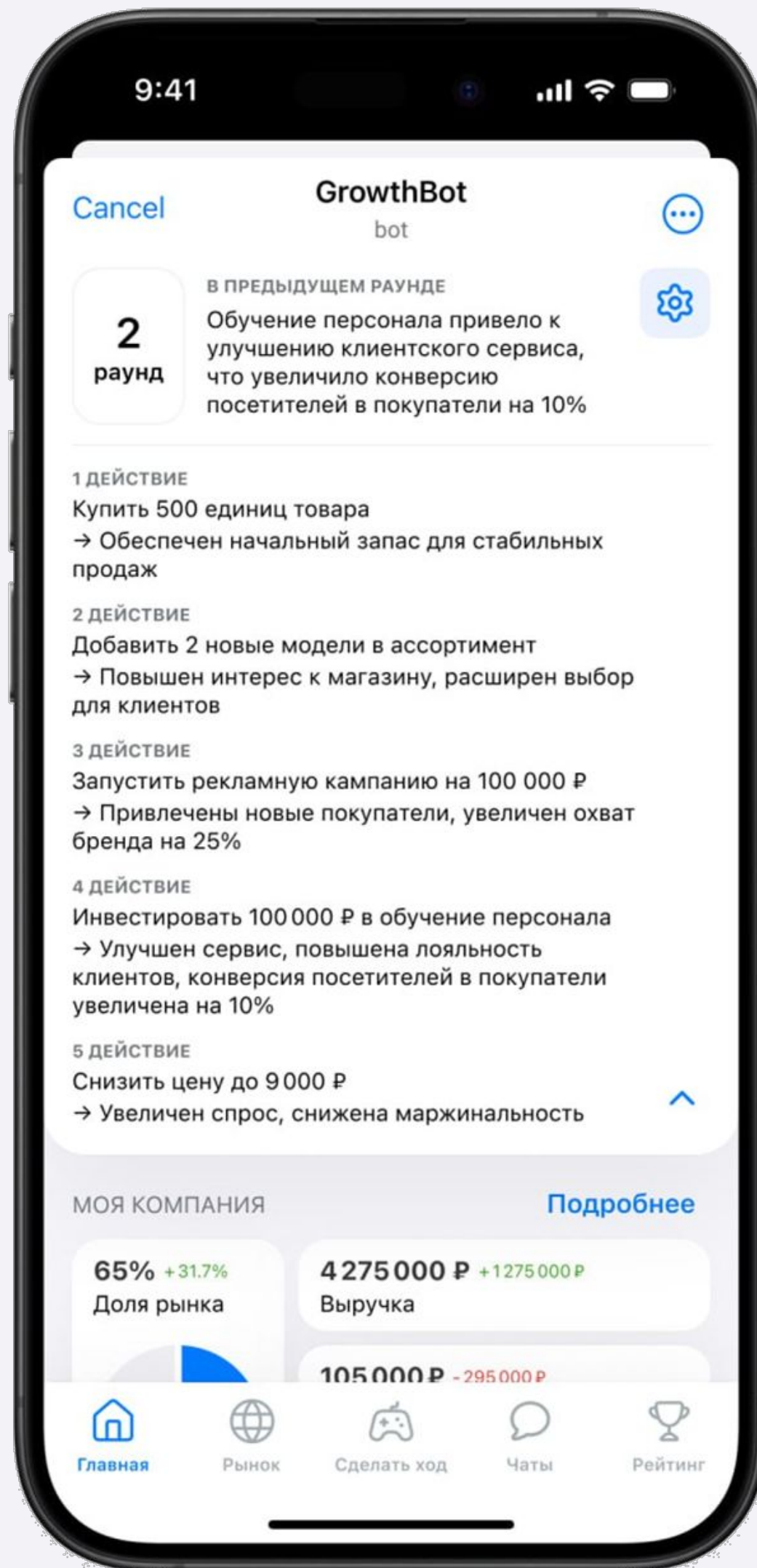


Стилизуем интерфейс

Брендируем игру под ваши стили и логотипы



УНИКАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ



Ценность после игры

Каждая команда получает:

- Персональную обратную связь с разбором действий и поведенческих стратегий
- Список идей, которые они придумали в ходе игры
- Пошаговый план внедрения лучших решений в реальный бизнес

Свобода действий

Возможность принимать любые реалистичные бизнес-решения, а не только выбирать из заготовленных вариантов

Сотрудничество и конкуренция

Участники могут не только соперничать, но и создавать альянсы, проводить сделки и коллаборации

ОДНА ИГРОВАЯ СЕССИЯ 2 ГОДА РЕШЕНИЙ В РЕАЛЬНОСТИ

В ходе симуляции участники сталкиваются с реальными вызовами, где им нужно принимать важные управленческие решения, развивая критическое и стратегическое мышление.

Результат здесь и сейчас

— после игры вы получаете готовые решения, которые можно внедрить уже завтра.

Командная прокачка

— укрепление взаимодействия, развитие стратегического мышления и лидерских навыков.

Новые идеи для роста

— инсайты, которых не даст стандартное обучение.

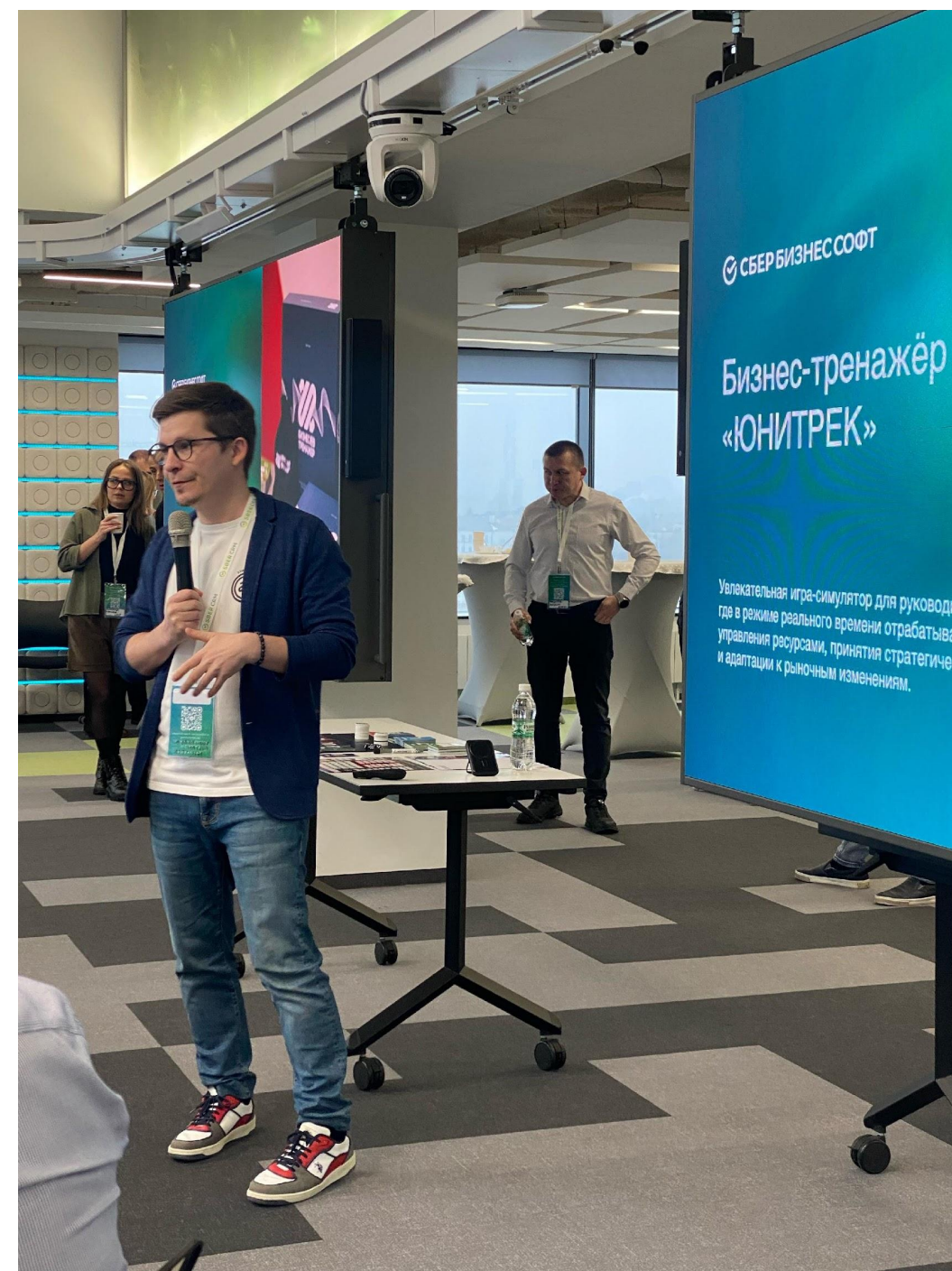
ДЛЯ СОТРУДНИКОВ MOVIKA (VK VIDEO)

Игра для сплочения команды лидеров



ДЛЯ КЛИЕНТОВ СБЕР БИЗНЕС СОФТ

Демонстрация продуктов AI в игровой форме для представителей среднего и крупного бизнеса



ПИЛОТ ДЛЯ КОМАНДЫ ПРОМСВЯЗЬБАНКА

Тренинг-игра для команды Банка направления МСБ СК AI



КОМАНДА



Олег Самойлов

Основатель



Рустам Тимербаев

Основатель/ Методология



Алексей Васильев

Инвестор, эдвайзер



Максуд Маъруфи

Основатель/ Работа с ключевыми
партнерами



Андрей Макаров

Основатель/ Методология

 **ЮНИТРЕК**
БИЗНЕС ТРЕНАЖЕР

GrowthGame

+ КОМАНДА:

- 6 профессиональных ведущих
- FullStack Разработчик
- Организатор игр
- Менеджер по работе с клиентами

КОНТАКТЫ



**Рустам
Тимербаев**

+7 917 889 41 33

тг: @Rustam_kzn

bt22game@yandex.ru



**Диана
Серебренникова**

+7 913 802 73 51

тг: @serebrrrrro

serebrrrrrrro@gmail.com

Давайте встретимся!
Обсудим, как наш
продукт может помочь
достичь ваших целей